=キャラク:	ター名===				プレ	イヤー名				
ポジション					享年					
メインク	ラス				暗示					
サブクラス 初期配置 最大行動値		煉獄 12			記憶のカケラ		内容			
能力値	クラス	修正	合計							
武装	0	0	0							
変異	0	0	0							
 改造	0	0	0							
以但	0									
	<b>11</b> 22	75	<b>-</b> -	v-/		<b>練</b>		5V.YTE+ .0		
<i>t</i> =	<u>対象</u> からもの	種類 狂気点   依存 3 ①②③④			発狂時ペナルティ 4)⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
/C		3 12345				TO CO CITING MARK COLANIA I				
					2345					
					02345					
				123						
				123						
					マニ	ューバ				
タイプ	損傷		 S前	使用	タイミング		射程	効果		
頭		不死者			オート	なし	自身	BPでパーツを損傷してもターン終了まで使用可能。		
頭		<b>1</b>	退性		オート	なし	自身	大成功でなければ、命中個所を任意に決める		
頭		庇う			ダメージ	0	0-1	対象のダメージを自身が受ける。1ターン何度も使用可。		
頭		カリスマ			ラピッド	2	0-2	対象の姉妹と対話判定を行う。		
頭		のうみそ			オート	なし	自身	最大行動值+2		
頭 めだま		だま		オート	なし	自身	最大行動值+1			
腕		不屈の一撃			アクション	3	0	肉弾攻撃3		
腕		イージスの盾			ダメージ	1	自身	防御1、何度でも使用可		
腕		伸縮腕			オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい		
腕		うで			ジャッジ	1	0	支援1		
腕		かた			アクション	4	自身	移動1		
胴		エネルギーコア			オート	なし	自身	最大行動値+2		
胴		しんぞう			オート	なし	自身	│ 最大	行動值+1	

ダメージ

オート

オート

アクション

ジャッジ

オート

自身

白身

自身

白身

0

自身

なし

なし

3

1

なし

防御1+「切断」無効

なし

なし

移動1、移動妨害不可

妨害1

なし

スプリングシールド

はらわた

はらわた

ハンティングスタイル

あし

仁王立ち

胴

胴

腕

脚

脚

脚