

キャラクター名 プレイヤー名
□ラン

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転			
生まれ	剣士	性別		年齢		
冒険者Lv	7	経歴				
経験点	50					

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	11	3		23+1	4	フェンサー	7			
		敏捷度	11	2		22	3	シューター	6			
体	6	筋力	8	8		22+2	4	マギテック	6			
		生命力	6	1		13	2					
心	6	知力	11			17+1	3					
		精神力	5			11	1					

戦闘特技				
シャドウステップ	OP134p			p
回避行動	1-279p			p
マルチアクション	1-292p			p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	基本				基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	7	11	10	11	
シューター	6	10	9	10	

必要	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー			5
盾	カイトシールド		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能	フェンサー		合計値	13 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
バスタードソード	1H両	12		2d+ 11	9	11	17													
バスタードソード	2H片	12		2d+ 11	9	11	27													
ジェザイル <small>射程50m,装填数3</small>	2H	10		2d+ 10	10	10														

一般装備品	(消費チェック)
弾x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	5350	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 13	7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	29

装備品	説明
頭	
耳 ディスプレイサーガジェット	
顔	
首 マギスフィア	
背中 ウェポンホルダー	
右手 大きな手袋	
腰 パレットスリッガー	
足 マギスフィア	
その他スマルティエの筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
古い仲間たちと別れを経験し、逃げている放浪者。思い出にすぎるようにして、各地を転々としながら人助けをしている。	○□□□⑤
墓参りをしていた際に、見覚えのある黒い手袋を墓守に手渡された。	○□□□⑩
古い仲間の一人、特によくパディを組んでいた相手の持ち物。しかし返す相手には出会えない。	○□□□⑮
腐らせるわけにもいかず手入れをしながら自分で使用しているが、この手袋が馴染みつつある自分に自己嫌悪している。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖