

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	女
称号クラス				年齢	19歳
種族	ヒュリン/ハーフブラッド・フェイ・スプリガン			境遇	討伐
出自 (効果)	密林の覇者			目標	開拓

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	18	8	8	8	12	6
ボーナス	6	6	2	2	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	8	3	2	3	4	2

HP	78
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	太陽神の大剣	至近	-1	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	ヒュリンバンダナ			1	1	3			
胴部	ウッドメイルS1					7			-1
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			8	0	3	0	4	6	13
スキル	フェイス：アーケンラーヴ		1						
その他									
総計(右)			8	24					
総計(左)					4	13	4	2	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ (種別：狩猟) ×4	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション ×5	
ビーストブラッド	
毒消し	
バックパック	
ベルトポーチ	
増幅のクリスタル	

現在重量： 20
 最大重量： 26
 所持金： 5
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒュリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
フェイ：スプリガン	1	2	セットアップ/メイキング	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+5、回避判定の達成値に-2(最低1)する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了時まで持続する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		ウォーリア/ハンター
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択せよ。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。ただしマジックアイテムの武器を選択できない。							
アームズマスタリー：狩猟	1	-	パッシヴ	-	自身	-		狩猟専用
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
ハンターズハンド	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		狩猟専用
効果：	攻撃の対象が《超大型》を取得している時に有効。武器攻撃のダメージに+3Dする。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。							
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行なう。「種別：狩猟」の武器を1個消費。武器攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。							
ユニークウェポン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《ハンターウェポン》5で取得可能。《ハンターウェポン》の効果で武器を選択する際にマジックアイテムも選択できる。ただし、そのマジックアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。							
トレーニング：器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値に+3する							
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値に+3する							
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	あらゆる命中判定の達成値に+1。							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		1/シーン
効果：	あなたが所持している「種別：ポーション」のアイテムひとつを使用する。							
バイタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【最大HP】に+CLする。《インテンション》と同時に取得できない。							

通称3乙のリーフェ。練習場の教官がげんなりするほどの猪突猛進ハンターで、現在クエスト99連敗中。これだけ負ければいい加減自分のスタイルに疑問を持ちそうなものだが、頑固なのか楽天的なのか、スタイルはいつでも火力重視の突進型である。夢は超一流ハンターになってマジエラニカ大陸を踏破することだが、道は険しい。

バッシュ命中：3D+8
 バッシュダメージ：通常(2D)+バッシュ(5D)+太陽神の大剣(1D)+増幅のクリスタル(1D)+装備品の合計攻撃力(24)+ビーストブラッド(2)+フェイ：スプリガン(5)
 +ブレイククロス(30)=9d6+61
 ハンターズハンドの+3Dを忘れない。