キャラクター名
メティア・アーバンテイン

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、群れなす職人		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	620		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1		24	4
		敏捷度	6	2		20	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	7			11	1
心	7	知力	10	3		20	3
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	8											
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 9	10	6	17										
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 9	10	8											
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 9	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭	中折れ革ハット	
耳		
顔		
首	マギスフィア	
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他	小型ナイフ	

装備品		説明
左手		

その他メモ

理由表
探しているものがある

遺跡やダンジョンの探索が好きなレプラカーン。冒険者というより探検家っぽい。
父がかなり名のある探検家でよく旅に連れて行ってもらっていた影響で、探検家になった。父に負けないぐらいすごいお宝を見つけるのが夢。路銀を稼ぐために父は道具屋もやっていたのでそれを手伝ったことがある。他にも狩りが盛んな村に寄ったときに射撃大会に参加して生来の負けず嫌いを発揮して優勝したなど、経験のほとんどが旅にまつわる。
好きな食べ物はスープ類で特にシチューが好き。これも父がよく作ってくれていたから。

「私はメティア、しがない冒険者さ」
「これは…お宝が私を呼んでいるようだ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メティア・アーバンテイン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
フック	○□□○□□
銃弾(12発分)x3	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)	○□□○□□
矢(12本)	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□

所持金	預金・借金
2970 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0