

キャラクター名 銀

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	7	25	4
		敏捷度	8	5	24	4
体	12	筋力	4	12	28	4
		生命力	8	10	30	5
心	5	知力	6	9	20	3
		精神力	9	1	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
レンジャー	11		
エンハンサー	1		
ライダー	11		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
射手の体術	2-227p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チャージ	
攻撃阻害	
HP強化	
騎獣強化	
トランブル	
高所攻撃	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
人馬一体	
騎獣超強化	
極高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	11	15	15	15	

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	シューター	合計値	15	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
コンポジットボウ		23		2d+ 15	10	18	43											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	140400	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	12	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 13	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜