<sub>E</sub> キャラクタ	-名						- プレィ	イヤー名					1 <u> </u>	スキル名	SL	コスト	- タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウパー													フェイ:ニクシー	*	-	パッシブ/メイキング	j –	自身	-	-		
対														;	水属	性の魔法	よダメージを与え	る攻撃の	ダメージ+	1D、水陸ī	両用取得/P	SG57
メイング	<u></u> フラス	Хſ	メイジ		Lv.1:				レベ	ll,	1		] [	リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	x75′, 577716	
	_								-	_		効果	:	魔法耳	攻撃と同	時使用、魔法攻	撃を単体※	に変更、	ヺメージ+[	CL×10}/	PSG81	
サポート	メイ	メイジ		Lv.1:	メイミ	メイジ		性別	J	男			ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-		
称号ク	ラス									年齢		3ヶ月		:	_	法攻撃、	ダメージ2d+5	1		1		放心
種加	Ę	フェ	イ:ニ	クシー						1	平凡		   効果	ンセントレイション :	1	_	パッシブ	魔術判:	<u>自身</u> 定+1D	-	-	
出自	 害							目標	金銭				フォーターマスター	2	_	パッシブ	-	自身	_	-		
(効果)	条の妖料	н							<b>—</b> Пл	•			効果	:	7	・ K属性のJ	 魔法ダメージを <i>-</i>	」 与える魔法	_ :攻撃のダン	、 メージ+[Sl	×4]/PSG	57
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運							水陸両用	1	-	パッシブ	_	自身	_	-	
基本値	8	7	9	12	9	9	8				1		効果	:		遊泳状	態でも移動力が	- 減少するこ	となく移	- 動を行うこ	とができる	
ボーナス	2	2	3	4	3	3	2	HP	•	28				トラッキング	1	_	パッシブ	_	自身	_	-	
クラス修正	0	0 0 2			2	2	O MI		<b>P</b> 35				効果	:	-		残された足跡、	痕跡を元	こ追跡する	感知判定+	-1D	
他修正								IVIT						マジカルハーブ	1	_	アイテム	_	自身	_	_	
能力値	2	3	6	5	5 2 <b>7 7 1</b>			<b>イト</b> 6				効果	:	-		3個	」 国のMPポー		 得			
	-		-		6470		-L#/		44-54		J ==L	TATL	,									
+-	#	横品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	効果	:	-		1					
右手																						
左手								<u> </u>				効果	:						1			
頭部	サークレット			4				2														
胴部	華服			-				4				効果	:									
補助													1 1		Τ							
装身具		グリ	グリモア										効果	:								
	能	も しゅうしゅう しゅうしゅう しゅうしゅう おり しゅうしゅ しゅうしゅ しゅうしゅ しゅうしゅ しゅうしゅ しゅうしゅ しゅうしゅ しゅうしゅ しゅうしゅう しゅう				2	0	3	0	5	8	7		·	Т	Ι						
スキル													効果									
その他														•	T							
	総	計(右)	(右)			2	0						効果									
	総計(左)					2	0	3	6	5	8	7	M/K	•	Т	1			1	I		
	総計(両)					2	0					m	<del>                                    </del>									
ダイス数							d 2 d	2 d	1				効果									
													妖精、属性:水 が調料が黒い雨で汚染されててし	- 6 IF	り気味							
. = <del>- 2+20</del> /m	能力値 スキル その他 合計 ダイス数 プ探知 5 5 + 2 d						。		HITT	10			1		267016	J XI-7						
トラップ探知					+ 2 d		毒消						2+2D 2+2D	【筋力】判定 【器用】判定								
トラップ解除			5 + 2 d			MD			, 7 /四					【敏捷】判定								
危険感知	5	6 + 2 d			IMP.	- 小一ン	ョン3(	<b>2個</b>					【知力】判定 【感知】判定									
エネミー識別													感知判定 追跡する系の判定ト 【精神】判定	-ラッキ	ング							
アイテム鑑定													【幸運】判定									
魔術判定				+										6 魔術判定 命中判定(右)								
呪歌判定				+ d								2+2D	2+2D 命中判定(右)   2+2D 命中判定(左)									
錬金術判定		+ d												0+2D 攻撃力(右) 0+2D 攻撃力(左)								
													3+2D	回避判定								
														5+2D 罠探知 2+2D 罠解除								
現在重量:	0												5+2D	危険感知								
最大重量: 8 所持金: 0							3	領金・借	 <del>当金</del> :					敵識別 物品鑑定								