

キャラクター名 プレイヤー名  
 オイゼル

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	30
冒険者Lv	8	経歴	子供の頃家出したことがある		
経験点	2090		商売を手伝ったことがある 破産した		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	13	1		18	3	ファイター	3		
	敏捷度	6	2		12	2	プリースト/イーヴ	8		
体	筋力	7	6		20	3	セージ	5		
	生命力	5	6		18	3	アルケミスト	5		
心	知力	5	4		18 + 2	3	ライダー	6		
	精神力	17	5		31	5				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
騎獣の献身	
HP強化	
遠隔指示	
特殊能力開放	
人馬一体	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
マナスプラウト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	唸るブリガントィ			-1	7
盾	ラウンドシールド	8			2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4		10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
マレット	1H投	1	1	2d+ 7	12	6	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 4	10	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/8	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 16	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品	説明
頭 集中の鉢巻き	知識判定パッケージの時間半分
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定と探索判定+1
首 カースレバリオン	魔神へのダメージ+3、魔神からのダメージ-3
背中 サーマルマント	防寒防熱、水/氷、炎のダメージ-1
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 勇者の印	成長ダイスが抽出なかった場合、1d6振りたせる。ただし、振り直した目にしたがうこと
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗
最高の冒険者になるため マーチャント4、アーマラー1	チェック
ウマのステータス騎獣レベル7 HP60 防御力9 MP21 回避9 生命抵抗11 精神抵抗10 蹄 命中10 打撃2d6+9 移動速度30 【ビートルスキン】 【マッスルベア】	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉗

