

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/厳つき氷(いかつきこおり)		
生まれ	天地使い	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	3760		規律に厳しい環境で育つ 旅をしたことがない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	4		19	3	プリースト/パロ	8		
敏捷度	12	6		28	4	レンジャー	3		
筋力	3			7	1	セージ	2		
生命力	6	14		24	4	アルケミスト	1		
知力	10	13		35 + 2	6	ウォーリーダー	7		
精神力	9	5		26	4	ジオマンサー	7		

戦闘特技	能力値	ボーナス
魔法拡大/数	1-289p	p
相克の標的	MA13p	p
鼓砲陣率追加	MA24p	p
先陣の才覚	MA24p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	陣率
ヒールスプレー	
軍師の知略	
怒涛の攻陣 1	
怒涛の攻陣 2：旋風	
陣率：効力亢進 1	
怒涛の攻陣 3：旋刃	
瑕疵への追撃	
神展の構え	
陣率：効力亢進 2	
陣率：抗拒の推断 1	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ソフトレザー				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	28 _m	84 _m	2d+ 0	3	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 14	2d+ 12	2d+ 12	50	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	清浄の仮面
首	聖印 /パロ
背中	軍師徽章
右手	叡智の腕輪
腰	アルケミーキット
足	雪山用登山靴
その他	ひらめき眼鏡 見識+1、探索+1

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
冒険の理由：平和を求めて	
初期：プリースト2, ウォーリーダー1, ジオマンサー1	□□□□⑤
2：プリースト2, ウォーリーダー2, ジオマンサー1, セージ1	□□□□⑩
3：神官3, 軍師2, 天地1, 賢者1	□□□□⑮
4：神官4, 軍師3, 天地3, 賢者1, 業師1	□□□□㉓
ローラは「ザル」飲んでも酔わない	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

