

キャラクター名
レオル・クラウン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	負けず嫌いと言われた事がある		
経験点	50		裕福な家庭に生まれた 自殺を考えたことがある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3	1	24	4
		敏捷度	5			21	3
		筋力	8			15	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	9			16	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	属性	属性
武器習熟/ソード	221	p		p
回避行動	218	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性	属性
ガゼルフット				

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング [必筋4/1H]	1H投	4		2d+ 7	9	6	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 8	3	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 8	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	モノクル
首	
背中	
右手	
腰	ロングマント 黒色
足	
その他	匠の指輪 器用+1 破壊で+13

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>名家の生まれだが元々は傭兵の両親の叩上げから伸び上った家庭の生まれである。</p> <p>そんな両親の影響を受けてか同じく戦いに生を見出そうと成長していったが、元々は戦火で生きて来た両親の計らいもあり、勉学に勤しんでいた。</p> <p>しかしその後両親は戦火で命を落としている。</p> <p>そのまま生きる事に不安と疑問を感じていたが、両親の遺した財産と共に親類の元で育てられるが、一人息子であった彼はのけ者にされたりとあまりいい生活は出来ず、家を出て両親と同じく戦いに生を見出すことを考えるようになる。</p> <p>両親と同じ道を歩む上で好敵手や親しい人を亡くす経験を多数しており、その中で生きることに疑問を感じた経験を持つ。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p>
---	--