ニキャラクター名===		プレイヤー名	
-+ 1/ J J J			
	白夜 灯花		
		II I	

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	渇望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	花園		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
笑顔	
宝物	
幸福の時	セッション中取得
シスター	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
メアリー	執着	3	12345			
エヴァ	信頼	3	12345			
リズ	対抗	3	12345			
ゾーヤ	依存	3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバー1つの効果を打ち消す
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自信	破損した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射程攻撃1++切断
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。パトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューパを1つ「ラピッド」で使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
			•				