キャラクター名

白夜 灯花

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
笑顔	
宝物	
幸福の時	セッション中取得
シスター	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メアリー	執着	3	①②③④⑤	
エヴァ	信頼	3	①②③④⑤	
リズ	対抗	3	①②③④⑤	
ゾーヤ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバー1つの効果を打ち消す
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自信	破損した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		レーザービーム		アクション	3	0～3	射程攻撃1＋＋切断
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１