

キャラクター名
1/12 ヴァイスリッター 非売品

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	ヴィジランテB	カヴァー	年齢	性別	覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
	エグザイル								出自	経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2		0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1		0			1	戦闘移動	16
社会	1		0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC			交渉		
回避			知覚	11	6	意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1 5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
ヒーローズクロス	
ハイドアウト	
サーチレーダー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリ	3		常時					
効果: "自身の最大HPを+[Lv×7]する このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない"								
ヴィランチェイサー	3		常時					
効果: "<知覚>と<情報:>の判定の達成値に[Lv+2]する このエフェクトは侵蝕率によってレベルアップしない"								
骨の銃	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: "そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成して装備する 種別: 射撃 技能: 射撃 命中: -1 攻撃力: [Lv×2+5] ガード値: - 射程: 20m"								
死招きの爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: "リミット: 《骨の剣》か《骨の銃》か《骨の銃》と組み合わせて使用する そのエフェクトで作成または変更する武器の攻撃力+[Lv×5] ただし、このシーンの間、あなたは他の武器を装備できなくなる"								
異形の転身	1							
効果: "自身は戦闘移動を行なう この戦闘移動では離脱を行なえる このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない"								
ウルトラボンバー	1							
効果: "「攻撃力:+[Lv×5+5]」の射撃攻撃を行なう 自身はこのエフェクトの対象にならず、この攻撃に対象はリアクションを行なえない このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、自身はHPが0となる"								
融合	1							
効果: "そのラウンドの間、対象は自身の持つ《融合》以外のすべてのエフェクトを使用できる ただし、この効果を受けている間、自身は移動できず、常に対象と同じエンジンに移動する 詳細は基本ループ2のP33かEAのP15を参照"								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	知覚	-	
効果: "<知覚>で自身はドッジを行なえる"								
R:エンハイ	3	2	リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: "組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する このエフェクトは素手による攻撃か、《骨の銃》で作成した武器による攻撃にのみ効果がある"								
陽炎の亡霊	1							
効果: "自身がドッジの判定に成功した直後に使用する 自身はメインプロセスを行なう このメインプロセスは行動済みでも行なうことができ、行っても行動済みにならない"								
ミラーイメージ	3							
効果: "そのラウンドの間、自身が行なうドッジの判定のC値を-1(下限値6)する ただし、自身が行なう攻撃の攻撃力を-5する"								
鏡の中の人形	3							
効果: "対象がリアクションとしてのドッジに失敗した直後に使用する 対象の代わりに、リアクションとしてのドッジを行なう 成功すると、対象はドッジに成功したものとして回避できる"								
月光の奏者	1							
効果: "対象がドッジの判定を行なう直前に使用する その判定を自動的に成功にする。あるいは自動的に失敗にさせる"								

--	--	--	--	--

