

キャラクター名
エシアン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	58

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
β 100【死後の生】	
98【殺戮の天使】	
α 11【二人きり】	そこには貴方と彼女しかいなかった。貴方は彼女と戦って、それで負けた…？ ただ、唯一わかることは、彼女に勝てば、この闘技場からは抜け出すことができるということだ。
オリジナル【もう一度】	貴方は彼女を倒したことがある。貴方はここに来たことがある。貴方はこのガタンを倒したことがある。結局のところ、貴方も数回の日々に滅ぼされていた。貴方ももっと戦っていたらいいのに。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レクラム=ライトマイアー	憐憫	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1してもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アクアマリンのネックレス		オート	なし	なし	攻撃マニューバのコストを-1(最低1)する。
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
胴		ラピスラズリの懐中時計k		ジャッジ	0	0~2	妨害2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		サファイアのアンクレット		オート	なし	なし	手駒の全判定に-1の補正を得る