キャラクター名

マリアン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
86.別離	あなたは誰かにもう一度会わなければならない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
80.遊園地	家族で？ 友達で？ 恋人同士で？ とても楽しい場がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具。幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？ あの日の跡はまだあるだろうか？
母の手	全てを失ってしまった自分たちを優しく支えてくれた母の手を。それは自分たちの本当の母ではなかったが、それでもとても安心したことを思い出す。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（かわいい衣装）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソル（マコト様）	保護	3	①②③④⑤	
DLMA（うる様）	依存	2	①②③④⑤	
スクワール（ダテ様）	独占	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストー１（最低０）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１