キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	23	9	8	8	21	9
ボーナス	9	7	3	2	2	7	3
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正	0						
能力値	12	9	4	2	2	9	3

HP	138
MP	102
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	大典太	至近	-1	21					
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	銘オキサト朱漆塗兜				0	7	4		
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16	0		0
補助	銘オキサト黒糸威小具足				0	6	2		0
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	4	0	9	6	17
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ(物防+2魔防+1)ﾊﾝﾊﾟｰｼｰﾙﾄﾞ(魔防に+盾の物防)ｱｰﾑﾄﾞﾏｽﾀｰｿｰﾄﾞ(命中+1D)					2	10		
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			9	22	2	46	25	6	17 m
総計(左)			10	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	小道具入れ
キャップライト	└戦士の環
折り畳み梯子	└剣鬼の鍔
ベルトポーチ	鎧竜
バックパック	
ポーションホルダー	
└ハイHPポーション*2	
└ハイMPポーション*2	
└万能薬	
ランチボックス	
└団子*5	

現在重量： 12		
最大重量： 63	所持金： 1395	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中１回	
効果： 対象にカバー。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：２０ｍ」に変更する								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋【筋力】。メインプロセス終了まで持続								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋[装備している「種別：盾」の重量]する								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｪﾎﾟﾝ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに＋[CL*10]								
	1							
効果：								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 攻撃のダメージに＋[SL*3]。シーン終了まで持続								
ステップ：アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 【物防】【魔防】＋[SL*3]。シーン終了まで持続								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ステップ：～～》のダンサーのスキルを二つ使用できる。								
	1							
効果：								
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： 《コンパニオン》で取得した乗物に騎乗状態になる								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用の「種別：乗物」のアイテムを１個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる								
ランナバウト	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：格闘、短剣」以外の武器を使用した武器攻撃の時に有効。武器攻撃を「対象：範囲（選択）」に変更。メインプロセス終了まで持続								
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 騎乗状態でなくても「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで持続								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度１０の【器用】判定。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を１にする。なお、対象は行動済みとなる								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを１個使用する								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定＋１Ｄ								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】＋１								
パラディオンⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果： 貴方がダメージを受けるDR直後に使用。ダメージ軽減を行う。ﾌｪｲﾄを１点消費。そのダメージに－５								
パラディオンⅡ	1		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア	
効果 :CL４以上、《パラディオンⅠ》１で取得可能。《カバーリング》と同時使用。ﾌｪｲﾄを１点消費。１回のﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝでの複数回の攻撃や、カバーを行うことができないｽｷﾙを使用されていても、あなたは《カバーリング》を使用できる								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3sq	直線（選択）	命中	ﾅｲﾄ、騎兵、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象に白兵攻撃を行う								
効果：								
効果：								
効果：