

キャラクター名 ミスズ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	2	-12	10	1	ファイター	7		
敏捷度	9	4		24	4	プリースト/グレンダール	13		
筋力	6	17		25 + 2	4	スカウト	9		
生命力	16	12		30	5	レンジャー	1		
知力	6	18		36	6	エンハンサー	1		
精神力	17	7		36	6	アルケミスト	5		

戦闘特技	消費	効果
タフネス	2122p	ダブルキャスト 2-234p
ルーンマスター	1B34 p	
トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123p	
影走り	2120p	
ターゲットィング	1-280p	
魔法収束	1-291p	
魔法制御	1-291p	
バイオレントキャスト	1-288p	
魔晶石の達人	2-230p	
抵抗強化	OP133p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
ビートルスキン		
バークメール		
クラッシュファンク		
ポイズンニードル		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	8	11	11
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 我慢できないマナタイト加工のスーツアーマー+1		27	-3	10
盾 マナタイト加工のブリットルマイティ		23	-2	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	18

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
0

装備品	説明
頭 聖印	グレンダールの聖印
耳 石人の耳飾り	防護点+1・器用度-6
顔 逃さずの眼鏡	突破で巻き込む対象を一人追加
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時の魔法ダメ-4
右手 ル=ヴェイネのマナリソ	ダメージ魔法のダメ+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ディスプレイサーガジェット	
その他アイソアーマスク	防護点+1・攻撃を引き寄せる

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2
不撓のバックル	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

