キャラクター名

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	12		29 + 1	5
		敏捷度	12	15		40 + 2	7
体	8	筋力	11	5		24	4
		生命力	4	6		18	3
心	7	知力	4			11	1
		精神力	3	7		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	1		
スカウト	9		
エンハンサー	11		
ライダー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	18	15

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	19	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライエッジ 投げたら手元に戻ってくる	1H	15	2	2d+ 18	10	19	35										
トライエッジ	1H	15	2	2d+ 18	10	19	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3点x15	○□□□○□□

所持金	預金・借金
40 G	G

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/投擲	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リザードマン語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点	HP
2d+ 19	5	51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 13	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	以心伝心
ガゼル	
ベアー	
ブラッド	
ジャイアン	
レッグ	
リカバリィ	
デーモン	
ビートル	
ジープロ	
バルーン	
献身	
阻害	
高所	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア	
右手	敏捷の腕輪	
腰		
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

種族特徴　仲間の連携強化　仲間に命中+1
自身も仲間がいたら＋1
MAX+4

コンセプト　トライエッジで5回殴る。
先制を取ったら殺すという意志を持って
先制は大事なんだぞって言わせるために
全力で二人で処す

突撃兵のように一番槍を打って出て二人で確実に命令された人物の命を奪う。
戦の中で生きて帰るではなく敵を倒し軍が勝つ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟