

キャラクター名  
ハデス

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢	?	性別
オプション	覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	32%
	出自	有名人	経験	記憶喪失	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
冥王の死腕	白兵	9r	4	26		★装甲無視 結合粉碎+白熱+コンボトレイト:サラマンダー
100↑冥王の死腕	白兵	9r	4	30		★装甲無視 結合粉碎+白熱+コンボトレイト:サラマンダー
冥府の蒼炎	白兵	9r		20		★装甲無視 結合粉碎+コンボトレイト:サラマンダー
100↑冥府の蒼炎	白兵	9r		24		★装甲無視 結合粉碎+白熱+コンボトレイト:サラマンダー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ(UGN幹部/嗜好き/情報屋/警察官)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
UGN	P 有為	N 疎外感		
妹	P 幸福感	N 悔悟		
申し子 (セレクリッド)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト: サラマンダー-3	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
クロスバースト5	1	4	Xジャー	-	-	対決	80	
効果: 組み合わせ攻撃力SL×4、グイス-2								
結合粉碎5	7	4	Xジャー	-	-	対決	ピリア	
効果: 組み合わせ判定グイス+LV/装甲無視								
災厄の炎7	4	4	Xジャー	至近	範囲選択	RC	-	
効果: 攻撃力+LV*3射撃攻撃 組み合わせた攻撃は範囲(選択) 射程至近 射程変更不可								
メモリー	★							
効果: 侵蝕度を10下げる								
氷熱の軍団	5	10	イニシ	視界	シーン選択	自動	120	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。そのRの間、対称が行う攻撃の攻撃力を+「LV*4」する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

引きこもりの人嫌い  
ロープやフードでいつも顔を隠している  
厨二病患者のようなコードネームやコンボ名を「かっこいいだろ!？」って言ったり、やめとけばよかった……と後悔したり情緒が不安定  
劣等感の塊だったり自信家だったり忙しい  
一人称: 僕  
口調: だよ、だね