キャラクター名

ヘムロック

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護 or 号令		オート			PCの編成に合わせる
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1、ターン・BP終了時パーツを損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	任意の基本パーツを1つ損傷、支援2 or 妨害2
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		オート	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		あるびの		オート	1	0-1	支援1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2