

キャラクター名 アスター・ヨメナル	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	歳の離れた友人がいる (いた)		
経験点	2560		大切な約束をしたことがある 平和を求めて		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	31		49	8	シューター	15	エンハンサー	12
体	12	敏捷度	9	26		46 + 2	8	フェアリーティマー	8	アルケミスト	5
		筋力	5	19		36	6	マジテック	2	ライダー	12
心	5	生命力	4	12		28	4	スカウト	15		
		知力	10	3		18	3	レンジャー	9		
		精神力	10	22		37	6	セージ	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ボウ	1-281p	交易共通語		○	○	
ファストアクション	2123p	牽制攻撃	1-286p	ドラゴン語		○		
影走り	2120p	狙撃	1-293p	汎用蛮族語		○	○	
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3-212p	魔神語		○		
匠の技	3143p	射手の体術	2-227p	魔動機文明語		○	○	
治癒適性	2122p	鷹の目	1-280p	妖精語		○		
不屈	2123p		p	妖魔語		○		
ポーションマスター	2123p		p	海獣語		○	○	
鋭い目	2120p		p					
ターゲッティング	1-280p		p					
武器習熟A/ボウ	1-281p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	騎獣の献身	イニシアティブブースト
キャッツアイ	HP強化	
ガゼルフット	姿勢堅持	
スケイルレギンス	人馬一体	
チックチック	超高所攻撃	
ジャイアントアーム	特殊能力解放	
デーモンフィンガー	HP超強化	
ケンタウロスレッグ	特殊能力完全開放	
リカバリィ	騎獣超強化	
ジプロフェシー	極高所攻撃	
トロールバイタル	クリティカルレイ	
ヘルシーボディ	パラライズミスト	
騎獣強化	ヴォーパルウェポン	
高所攻撃	パークメイル	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	コンバットメイドスーツ+1	10	1	-1
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	15	23	23	21	回避技能	シューター	合計値	24	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
イグニタイトと銀製のイトマンボウ・カスタム <small>射程60m、オーダーメイド+3、銀製武器、イグニタイト加工、「我慢できない」(APヒク強化1X4)</small>	2H	33	1	2d+ 24	9	27	73																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	48	144	2d+ 24	0	75	妖精魔法	8	11			
						魔動機術	2	5			

装備品	説明	装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	魔動機術の行使に使用		
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中に+2		
顔 ナイトゴーグル	MP1点消費で10秒間 (1R)暗視を得る。内蔵MP10		
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目+1		
背中 野伏の英雄のマント	スリス系によるダメージ-2、「装備部位:背中」の装飾品を追加装備可能		
右手 疾風の腕輪	敏捷度+2、壊すことで一時的に敏捷度+14		
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1		
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる		
その他華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を6つ収められる		

その他メモ アビスシャード使用14回 (42個消費) 妖精魔法、属性選択: 水炎風闇 [通じ合う意識] 10m以内の見えているか、互いをよく知っている任意のキャラクタ1体を指定し、意思を疎通できる。共通の言語は必要ないが会話と同程度の時間がかかる。同時に複数とは行えず、対象の指定は切り替えは補助動作または戦闘準備で行う。 動物、幻獣の騎獣に使用している場合、騎獣を鼓舞し、その (複数部位ならすべての) 命中力判定に+1のボーナス修正。鼓舞の効果は連続した1分 (6R)の間有効。6時間に1回使用できる。 レベル6以降: 使用できるキャラクターとの距離が「30m以内 (基本戦闘では全エリア)」になる レベル11以降: 騎獣を鼓舞するときに与える命中力判定、回避力判定へのボーナス修正がさらに+1 (合計+2)	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
◆パフォー	

