キャラクター名	プレイヤー名
ホロウ	

ポジション	アリス	**享年**	?
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
α42　半死人	ベットの上で、死にながら生きていた。検査、投薬、手術、外れないチューブ。ただ生きるためだけに苦痛と退屈に耐えるだけの日々。なるほど。あの時を思えば、少しくらい体が変わっても、この状態は悪くない。
β05　数える	壁の染みを、毛布の毛を、数え続けていた。どうしてそんなことを？ただ退屈だった？それが趣味だった？それとも……それしかすることがない場所にいたのだろうか？ぶつぶつと数える己の呟きは頭の中でこだまする。
β08　花冠	花畑で遊んでいたあなた。誰が編んだのか、花の冠があなたの頭にかぶせられる。あなたは一日だけのお姫様気分を味わい、花々の宮廷を歩いた。あの時いっしょにいたのは友達？家族？それとも…恋人？
187:【人工冬眠】	ヵカプセルの中であなたは眠った、はず。病の治療できる日、あるいは世界の平和の時まで。確かに病気は治って、戦争もなくなっているけれど……。こんな体にしてくれなんて、いつ頼んだというのだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
楽	対抗	2	①②③④⑤	
ノット	対抗	2	①②③④⑤	
タギィ	保護	2	①②③④⑤	
カラメロ	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		庇う（エラッタ）		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		歪極		オート	なし	なし	自身変異3パーツ取得
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復。
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
脚		かるあし（けもあし）		アクション	2	自身	移動1～2
胴		すかすか（おおあな）		ジャッジ	0	0～3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
胴		がんじょう（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
頭		はなかざり		オート			赤いオシロイバナの髪飾り
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
腕		集合写真		オート			