

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	30	12	6	11	27	9
ボーナス	10	10	4	2	3	9	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正						2	
能力値	12	12	5	2	3	13	4

HP	226
MP	149
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨石の剣	至近	-3	30				-3	-5
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部	なし								
胴部	なし								
補助	ワイバーンマント					7	2		-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	5	0	13	8	17
スキル	パッシヴ 防御系スキル等他 (ハイパーシールド)					66	55		1
その他	フルディフェンス (マジック込み)					15	15		
総計(右)			10	30					
総計(左)			13	0	5	108	92	4	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ローブ×5
異次元バック	小道具入れ
ポーションホルダー	折り畳み梯子
ハイHPポーション×2	戦士の環
ハイMPポーション×2	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×3	
ランチボックス	
にく×40	
調理用具	
冒険者セット	

現在重量:	55	所持金:	8640	預金・借金:	
最大重量:	72				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1							
効果:								
カバームーブ	1							
効果:								
ハードマッスル	1							
効果:								
レジストエレメンタル	1							
効果:								
シックスセンス	1							
効果:								
イクイップリミット	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
イミュンウェイト	1							
効果:								
アスレチック	1							
効果:								
ファーマシー	2							
効果:								
マジックハーブ	2							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								

ウォーリア 防御スキル ディフェンダー Lv5 物防+15 マジックディフェンダー Lv1 魔防+15
モンク 防御スキル パッシヴ ハードメタル Lv3 物防+9 レジストエレメンタル Lv3 魔防+9
グラディエーター 防御スキル パッシヴ (頭部・胴部の防具未装備限定) サバイブ 物防+15 魔防+5
アンブレイカブルボディ 物防+16 (CL) 魔防+16 (CL)
テクニカルガード 盾の物防+16 (CL)
バイキング 防御スキル パッシヴ ダイビング 物防+10

