

キャラクター名
ダニエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	26
冒険者Lv	11	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	3350		臨死体験したことがある 大恋愛した事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	6		17 + 2	3
体	15	敏捷度	11	11		29 + 2	5
		筋力	4	1		20	3
心	8	生命力	6	5	1	27	4
		知力	12	14		34 + 2	6
		精神力	8	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	1		
セージ	8		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
ドルイド	11		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	1-292p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
練体の極意	2-231p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
シャドウ語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッヂ	
デーモンフィンガー	
ミラージュデイズ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	16	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値		18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 13	11	15	30										
イーゼルグリップ 投げを強化	2H	1	1	2d+ 15	12	15	10										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ゴールド耳栓 呪歌・終律に対する抵抗力判定に+2
顔	ひらめき眼鏡 見識判定、探索判定+1
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	疾風の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他スマルティエの宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
ユーシズ魔導公園出身。 元々は魔法学園『七色のマナ』に在籍しており、冒険者は学生のバイトとして行っていた。 ……のだが、気が付けば完全にそっちが本業になってしまい学園には籍を置いているだけになってしまっている。 学園では森羅魔導学科に所属していた。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
出自から言ってしまうと孤児であり、母親はエルフであり自身の出産の際に死んでしまったこと。父親は顔も分からない誰かだということしか分からない。 生まれてから幼少期は慈愛と復讐の女神ミリツアの神殿に併設された孤児院で育ったため、お守り代わりにミリツアの聖印を持っている。	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
蘇生+1	□□□□㉗ □□□□㉘

