

キャラクター名

プレイヤー名

ゼクト

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	バード	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	天啓
出自 (効果)	犯罪組織			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	33	33	11	12	12	15	HP197
ボーナス	5	11	11	3	4	4	5	MP204
クラス修正	0	2	0	0	2	1	3	フェイト11
他修正								
能力値	5	13	11	3	6	5	8	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラシールの魔弓	40m	-2	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	ローグベスト				1	12	1		0
補助	時の砂時計		0		0	3	0		2
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			13	0	11	0	5	17	10
スキル	ドラゴンセントール			2					
その他	蝶の帽子、漆黒の星		1		2			1	
総計(右)			12	13	15	16	10	15	12m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 3 d	冒険者セット	ハイMPP
トラップ解除	13			13	+ 3 d	セブントブ	ハイMPP
危険感知	6			6	+ 2 d	漆黒の星	ハイMPP
エネミー識別	3			3	+ 2 d	小型ハンマー	グレートMPP
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	くさび*3	万能薬
魔術判定					+ d		
呪歌判定	5			5	+ d	ポーションホルダー	猛毒の矢
錬金術判定					+ d	ハイHPP	転移の呪符
						EXMPP	耐毒符
						ハイMPP	飛翔符
現在重量：	21						
最大重量：	22	所持金：	243152	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：器用判定に+1 d								
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：射撃の命中判定+1 d								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1 d								
グランドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：フォーキャスタースキルのコストに-2（最低1）								
アウトプレイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：タクティカルプレイのSL上限を10に変更								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アドバイス/アドバイスの効果を+2 dに変更する								
	○							
効果：								
ラーニング：ジャッジメント	★	-	※	-	自身	-		
効果：タイミング：メイキング以外の種族スキルをひとつ取得する。幸運基本値に-3する。								
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面(選択)	自動		
効果：自分以外の対象の行動値に+2								
	○							
効果：								
スペシャルコマンド	★	6/4	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ1回	
効果：セットアップのフォーキャスタースキルを2つ使用できる								
タクティカルプレイ	10	5/3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：ラウンド間対象のダメージに+[SL*4]。スキル使用後にあなたは行動済みになる。								
アンパッサン	★	5/3	セットアップ	20m	単体※	魔術判定		
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。封鎖されている時は例外								

部屋倉庫に

インビジブルクローク（22700G）  
ウィングバックラー（15000G）

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラテジウム	★	6/4	※	-	自身	自動		
効果：	魔術判定・対象単体のフォーキャストースキルを範囲（選択）にする							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動	計1	
効果：	シナリオ制限があるスキルの回数を1増やす							
	○							
効果：								
ジョイフル・ジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シ-ンSL	
効果：	行動済を未行動にする							
	○							
効果：								
アデングラム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動	計1	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。							
	○							
効果：								
ディスコード	5	4	ダメ口前	20m	単体	自動	ラウンド1	
効果：	ダメージに+SLd							
チェックメイト	5	4/2	ダメ口前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果：	自分以外の対象のダメージに+SLdする。							
	○							
効果：								
インタラプト	★	-	※	視界	単体	自動	シ-ン計1回	
効果：	タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキル一つを打ち消す							
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	単体	命中	シ-ン1	
効果：	命中判定に対抗で命中判定を行う。成功したら対象の攻撃は失敗する							
ハードラック	3	10	命中判定直後	-	自身	自動	計SL	
効果：	射撃攻撃の命中判定を行ったあとで使用、1個の目を6にする。							
	○							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身	自動	盾非装備	
効果：	回避の達成値に+[SL+2]							
ジャストディフェンス	3	-	判定の直後	-	自身	自動	シ-ンSL回	
効果：	回避判定の達成値に+2							
キャスリング	1		ダメ口前	20m	単体	自動	シ-ンSL回	
効果：	自分以外、対象はカバーリングを使用できる							
ディフェンストリック	3	-	ダメ口直後	視界	単体	自動	計1回	
効果：	ダメージを-[SL*20]軽減する							
	○							
効果：								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動	計[SL+1]回	
効果：	自分以外の判定に+1dする							
フィールドワーク	2	4	判定の直前	-	自身	自動	シ-ンSL	
効果：	判定+1d							
ラストラック	3	10	判定の直後	-	自身	自動	計3	
効果：	SL個以下の任意のダイスを振り直す。							

ゼクト

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：使用済のシナリオ回数制限があるスカウトスキルひとつの回数を1増やす。								
クローズゲーム	3	10/8	クリンナップ	20m	範囲(選択)	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：バッドステータスをひとつ回復する								
	1							
効果：								
ホバリング	1							
効果：								
ドラゴンスカイ	1							
効果：								
	1							
効果：								
バリエントマジック	1	12	※	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：分類魔術と同時使用効果+5D								
リデュース	1						ｼｰﾝ1	
効果：対象の攻撃ダメージに-SL*3Dする								
	1							
効果：								
リスクマネージメント	1	8	判定直後		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：トラップ探知、解除、危険感知の判定をダイス数変動なしで振りなおす。								
ドッジマスター	1		パッシブ		自身			
効果：防具回避修正が±0の時 回避+(SL+1)								
ドッジスラッシュ	1	8	効果参照	至近	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞSL	
効果：回避判定勝利時対象に SL*2 のHPロスを与える								
ストリートワイズ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
フライトマニューバー	1							
効果：								
トレジャーハンター	3							
効果：								
トランプ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
ミュートスノウリッジ	1							
効果：								

