キャラクター名	プレイヤー名
コトンテール	

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	9
冒険者Lv	3	経歴	負けず嫌いと評されたことがある。		
			大好きな食べ物がある。		
経験点	500		毒を食べたこと、飲んだことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	6	1		15	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8			13	2
心	9	知力	12	1	2	24	4
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ラビットイヤー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	<ソフトレザー>		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 4	10	9											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
<冒険者セット>	○□□○□□
<保存食>(1週間分)	○□□○□□
<ワイン>(1瓶)x2	○□□○□□
<弾丸>(12発)x2	○□□○□□
<酒の種>(10個)	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
4000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

	装備品	説明
頭	<帽子>	布製で灰色の帽子。頭を保護する。
耳	<マギスフィア>(小)	
顔		
首		
背中	<ロングマント>(フード付き)	雨の日のお供。ダンディズム。
右手	<Hの腕輪>	知力+2
腰	<バレットポーチ>	<弾丸>を24発収納
足	<ブーツ>	
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

辺境の森に囲まれた村に生まれる。
両親は優れた学者であり、さまざまな知識や研究に囲まれて育った。
その両親の影響か、常に他人より優れているべきであるという考えが根付いており、
実力に見合わない行動を起こすこともしばしばあった。

6歳のとき、自分の失敗が原因で友人を大怪我させてしまい、己の無力さと身勝手さを痛感した。自分を改めるため冒険者を志すことになる。

がしかし、相変わらず楽観的であり後先を考えずに行動する場面が多い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟