

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
	ハヌマーン		年齢	14	性別
オプション	ノイマン				
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	3r+4	3	9		(白兵) 命中+1、攻撃力+1、射撃+1、ガード+1、回避+1、移動+1、情報+1、消費+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
双子の妹	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: ノイマン	2	2						
効果:								
マルチウェポン	4	3						
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程はもっとも短いもの、攻撃範囲はもっとも狭いものを適用する。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。組み合わせた判定値の達成値を-[5Lv] (最大0) (EA/p93p)								
ヴァリアブルウェポン	1	3					リミット	
効果: 前提条件:《マルチウェポン》。同じ技能で扱う武器の攻撃力を[Lv]個まで合計して使用。組み合わせた攻撃の攻撃力に+[選択した武器の攻撃力の合計] (効果もすべて適用)。選択した武器はそのメインプロセスの最中、装備しているものとして扱う。(EA/p94)								
ハードワイヤード	3							
効果: ブラックドッグ専用アイテムからLv個選択して常備化可能。基本侵蝕率+4。侵蝕率でレベルアップしない。(EA/p40)								
獅子奮迅	1	4	Xジェー					
効果: 白兵攻撃の対象を範囲にする。1シナリオLv回。(EA/p75)								
援護の風	1	2	オート					
効果: 対象が判定を行う直前に使用。ダイス+Lv個。1ラウンド1回。(EA/p74)								
影走り	2	1	マイナー					
効果: 移動・離脱可。他エンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シナリオLv回 (EA/p74)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

購入判定したい (難易度11)  
日本刀 / 《白兵》命中-1、攻撃力5、射程至近、ガード3 (1/p177)

取得したいエフェクト  
・かまいたち (射程を視界可)  
・ウィンドブレス