キャラクター名: プリムローズ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	20歳
冒険者Lv	2	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	0		自分にそっくりな人物を知っている		
			未だに叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2			10	1
		敏捷度	4			12	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	13			20	3
心	14	知力	6			20	3
		精神力	2			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	帽子	布・ニット製
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

・冒険に出た理由=6-5:失われた文明を取り戻すため

・長命種のメリアの女の子で、母親（樹？）に瓜二つとよく言われる。
人間の習俗や文明に興味津々で、よく勝手に出歩いては人間の生活を覗きに行ったりしていた。その時に、山道で足を踏み外し、大きな怪我を負ってしまう。皆からは今後出歩くのを制限されたりもしたが、それが逆に少女の好奇心を育んだ。
自分たちには無い、積み重ねられた文明というものを知りたくて、古い書物や遺跡などを求めて、彼女は冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
プリムローズ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

宝石ケース		
妖精使いの宝石（Lv1-2）x6		
冒険者セット		
下着x2		
普段着		
着替えセット		
羽根ペン		
インク		
羊皮紙		
保存食（1日分）x3		
魔香草		
アウェイクポーションx2		

所持金 13 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0