キャラクター名: ギルス・クランシェ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6		3	24	4
		敏捷度	5		6	26	4
体	6	筋力	8		4	18	3
		生命力	9		1	16	2
心	6	知力	10		18	34 + 1	5
		精神力	11		23	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	13		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	魔法拡大/距離	IB39 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃強化	IB32 p
カウンター	2120p	防具の達人	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	マリオネット	IB38 p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
	80
	50
	100
	300
魔煌刃	150
魔煌刃・絶	
魔光壁	

名誉点 所持 220 /合計 900

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン		18	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー		合計値	12	15

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔神の契約書x100	○□□○□□
マナクリ3点x10	○□□○□□
マナクリ5点x10	○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□
知力指輪x10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
デクスタリィポーションx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx10	○□□○□□
先駆けの印x10	○□□○□□
赤カードSx10	○□□○□□

所持金 159200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 12	15

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 26

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	13	18			

装備品		説明
頭	バルバロスフード	
耳	先駆けの印	
顔	渦巻のピアスLP	
首	背水のネックレス	
背中		
右手	アルケミーキット	
腰	真ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟