

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	フォーチュネイト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	13	9	13	9	7
ボーナス	3	5	4	3	4	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	7	5	4	5	4	2

HP	57
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S2ウッドナイフ[威圧][スタン]			6					
左手	S2ウッドナイフ[スリッパ][浸食]			6					
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	4	10	8
スキル	AM、バタダン		+1D		+1D				
その他									
総計(右)			8	6					
総計(左)			8	6	6	6	4	10	7
総計(両)			8	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		+1D	5	+ 3 d
トラップ解除	7		+1D	7	+ 3 d
危険感知	5		+1D	5	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	アルカナム：アエマ(裏)
バックパック/ベルトポーチ	アルカナム：大地(表)×1
ポーションホルダー	アルカナム：アーケンラーヴ(表)×1
MPポーション×0	
HMPポーション×8	
理力符：火	
↓アルカナム：プリセット↓	
アルカナム：ヨルムンガンド(表)×1	
アルカナム：グランアイン(裏)×2	
アルカナム：アエマ(表)×2	

現在重量： 12  
 最大重量： 16  
 所持金： 14571  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ストレッチアーム	★		パッシブ		自身			
効果：	白兵攻撃は射程5m							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動		
効果：	武器攻撃リアクション-1D							
インベナム	2	6	効果参照		自身	自動		
効果：	HPダメージを与えたら毒(SL)付与							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果：	スキル打消し							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動		
効果：	回避判定+[SL+2]							
AM：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：	命中+1D							
アンビテクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	短剣二刀流							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避+1D							
	◇							
効果：								
リバースカード	1		効果参照		自身			
効果：	修正済み							
アルカナム	1		アイテム		自身			
効果：	アルカナムを[CL+2]個取得							
カードマスター	1		パッシブ		自身			
効果：	修正済み							
	◇							
効果：								
シックネス	3	6	DR前	20	単体	自動	ラウンド1	
効果：	HPダメージを与えた場合衰弱(SL)を付与							

ワイドアタック/AM短剣/バタフライダンス/アルカナム/リバースカード

