キャラクター名

ベリル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなきゃいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気が付けば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては。謝らなくては。
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
約束	約束の広場。誰もが目を輝かせて待ち時間を楽しんでいる。でも、ずっと待っていられるのは、あなたが「約束」を交わしたから。でもね、この「約束」は本当は約束じゃない。「嘘」。あなたが「忘れられる」ための、一時しのぎの言葉。だから、あなたは、ずっとあのアパートの一室にいる。「約束」を守るために。でも、それは、あなたが「約束」に縛られている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（壊れた部品）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アプラ	執着	3	①②③④⑤	
ファルス	恋心	2	①②③④⑤	
マーティ	独占	3	①②③④⑤	
ダリア	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	1ターンに1回、射程内の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らすかわり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
胴		救急箱		オート	なし	自分以外の姉妹	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ２つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		たからもの		オート	なし	なし	壊れている部品。緑色の目のパーツ。片方だけしかない。普段は棺桶に入れて持ち歩いている。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１