

キャラクター名  
狂憤の王 / Earth Quake

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	UGN エージェントC	カヴァー	
	オプション	年齢				
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊神顕現	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊神顕現	1		メジャー	視界	参照	自動		
効果: 臨むもの一つを破壊する。								
異形への変貌	1		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: シーン中侵食ボーナスD2倍。								
復活蘇生	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能、死亡時、それを回復し、HPを1まで回復。シナリオ1回。								
ブリザードプレス	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: Lv、射撃、D-3個。								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: Lv*5、射撃。								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv(上限3)								
蝕む赤	2	1	メジャー	視界		対決		
効果: 命中時に蛇毒(Lv*3)、射撃。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

第一の終末語り。炎と霜をもたらし終末を進める。

1st Battle  
RCアタッカー。範囲攻撃でギミックを起動しながら攻撃する。  
侵食率が100%を超えるまでリザレクトで復活。

2nd Battle  
ニライカナイ討伐後、ニライカナイの攻撃により復活蘇生を起動して復活。  
ジェネシフトと異形への変貌で、ダイス数をあげて戦う。