キャラクター名

ぽぽら

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	
水	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゼルマ	信頼	3	①②③④⑤	
リーパー	恋心	3	①②③④⑤	
フューリ	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	【地獄】にいると攻撃判定+1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを 1 つ修復
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のエリア全ての敵に転倒効果
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
腕		バール		アクション	3	0	白兵2、攻撃判定+1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動力+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動力+1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵、肉弾ダメージ+2（自身がダメージを与えた時のみ）
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御+2