

キャラクター名 グリム	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	本来とは異なる性別として育てられた 5人以上の兄弟姉妹がいる (いた)		
経験点	550		冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2	2	22 + 2	4				
体	7	敏捷度	8	1		19	3	スカウト	7		
		筋力	10	2		19 + 2	3	エンハンサー	1		
心	4	生命力	4			11	1	アルケミスト	1		
		知力	7	1		12	2				
		精神力	7	3		14	2				

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語	○	○
必殺攻撃	1-288p		p			
武器習熟A/スピア	1-281p		p			
頑強	1-279p		p			
回避行動	1-279p		p			
			p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	11	11
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザ	筋力	7	3
盾	バックラー	回避力	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	14	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー+1 魔法の武器+1 (Aランク+10000G)、専用武器 (器用度+2)	1H	8	±0	2d+ 12	8	13	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 14	4	50						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 10	14							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 宗匠の腕輪	特定能力値(器用度)を+2、壊すと+14	左手 怪力の腕輪	特定能力値(筋力)を+2、壊すと+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1	アケミキット(ロッセリ-2の魔装研)	賦術を使用できる
足			
その他			

<p>—その他メモ—</p> <p>一人称：俺(初対面の人などには私)</p> <p>厳格な親のもと様々なことを制限されて育ってきたが、自分の兄や姉が親の意向に従ってやりたくないことをしているのを見て何となく嫌だと感じていた。そんな時に自分の街を訪れた自由な冒険者の姿を見て自分もそうなりたいたいと考え出奔した。縛られて生活してきたため、冒険者として日々新しい体験ができることを楽しんでいる。</p> <p>立ち絵：https://picrew.me/ja/image_maker/2029811 (一部(武器部分)加工あり)</p> <p>好物：鯛 苦手なこと：水泳</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

