

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀
称号クラス				年齢	53
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自 (効果)	魔術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	19	9	10	7
ボーナス	2	2	2	6	3	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	3	8	4	4	2

HP	27
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	3	4	7	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	野菜
キャップライト	野菜
ベルトポーチ	野菜
バックパック	野菜
小道具入れ	野菜
L	ポーションホルダー
L	LMPポーション
L	LMPポーション
L	LMPポーション
L	LMPポーション
ランチボックス	LMPポーション

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 65
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果: キャラクター作成時に知力基本値に+3する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10](<火>属性の魔法ダメージ)となる。								
ファイアロード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: <火>属性魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ハンドシンボル: 爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	1ターンSL回	
効果: 魔法攻撃の「対象: 単体」を「対象: 範囲(選択)」に変更する。メインプロセス持続。								
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1リアロ回	
効果: 攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング: リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果: 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
トレーニング: 知力	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果: 能力基本値に+3する。(知力)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

上記年齢は1003年の物

「彼女に付き纏う悪い物が見えます。どうかできないのでしょうか・・・」

名のある東国の血を引く魔術師の家に生まれ、自身も研鑽を積む生粋の魔術師。各地の精霊の状態を確認するために旅に出たことも何度かあり、その中でハルメナ・バッドラックと出会う。彼女と意気投合し、しばらく一緒に旅をするがハルメナの異常性にすぐ気づくことになる。彼女に憑く、不穏な気配は精霊も無意識のうちに近寄らないよう、何かしらの意志を感じたヘルミーネはハルメナの呪いともいうべき不運の元凶を取り除くことを決心する。性格は物静かで思索に耽ることも多い学者肌な人物。いつでも取り乱さずに冷静さを保っているが、使用する魔術は苛烈なまでに攻撃特化と対照的である。

