

キャラクター名 ドボルザーク・アイエル プレイヤー名  

<b>種族</b>	ダークドwarf	<b>種族特徴</b>	暗視、黒炎の担い手		
<b>生まれ</b>	野伏	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	190
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1870				

<b>技</b>	9	能力値	<b>A-F</b>	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	16	3		28	4	シューター	8		
<b>体</b>	10	敏捷度	3			12	2	レンジャー	9		
		筋力	11	4		25	4	エンハンサー	5		
<b>心</b>	7	生命力	5	4		19	3	ジオマンサー	2		
		知力	2	1		10	1				
		精神力	15	8		30	5				

<b>戦闘特技</b>			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	

<b>名誉アイテム</b>	点数
クウェラン闇弓術	50
闇の巻・虚心穿	20
専用武器	50
名誉点 所持 348 /合計 468	

<b>技能</b>	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
	ファイター	0			
	グラブラー	0			
	フェンサー	0			
シューター	8	12	10	12	

<b>鎧と盾</b>	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	プレートアーマー		21	-2	7
	盾					
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-2	7

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	陽気なコンボジットボウ	2H	23		2d+ 13	9	15	43										
					2d+													
					2d+													

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救難草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔力の矢x7	○□□○□□
スネークアローx3	○□□○□□
矢(12本)x10	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	33766 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ -2	7	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

<b>装備品</b>	説明
頭	
耳 スポッタードール	狙撃時命中+2
顔	
首	
背中 初心のジオグラフ	
右手	
腰 えびら	24本収納
足	
その他	

<b>装備品</b>	説明
左手	

<b>その他メモ</b>	自動失敗
人社会へ戻るため幾たびの戦場で敵を撃ち殺し武勲を上げるにつけた豪傑。だが脳の記憶を司る領域を敵の攻撃で損傷したため記憶の連続性を保てなくなりぼけ老人と化した。	チェック
自分の名前、人の名前、階段の上り方、なぜこの街に自分があるのかなど、日常の多種多様な場面で記憶がなくなるので周りも扱いに困っている(記憶喪失と違うのはちょくちょく思い出すこと)	□□□□⑤
だが弓で敵を撃ち殺す感覚だけは忘れておらず背後から襲われても冷静に撃ち殺すことができる。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚