キャラクター名
ミズル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	24歳
冒険者Lv	3	経歴	C（4-3）：「負けず嫌い」と評されたことがある C（5-5）：同性の家族がいない		
経験点	470				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7	1		22 + 2	4
		敏捷度	9	1		24	4
体	0	筋力	4			4 + 1	0
		生命力	12	1		13	2
心	11	知力	6			17	2
		精神力	13			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	3		
レンジャー	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 7	10	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り（ピアス）	片耳だけ。木製
顔		
首	ハーフマント（フード付き）	
背中	矢筒	太矢（12本）入り。ベルトでつけてる
右手	指抜き手袋	
腰	矢筒	徹甲太矢（12本）入り。ベルトでつけてる
足	ロングブーツ	
その他	器用増強の腕輪	

装備品		説明
左手	筋力増強の指輪	

その他メモ

冒険に出る理由：予言によって

「僕は、僕を冒険者の道に導いた声を探してるんです」

幼い頃に母を亡くし、成人後は父親と共に傭兵として活動していた。
ある日、夢の中で謎の声に「冒険者として旅に出なさい」と言われ、魔法の影響を受けにくいはずのグラスランナーである自分に何故…？と思い、父親と相談の上、冒険者になる。
冒険者としての新たな道を歩みながら、夢の中で自分に語り掛けた声の主を探してる。

中性的な容姿と口調から少年と間違えられるが、れっきとした女性である。
礼儀正しく、真面目で努力家だが、意外と頑固なところも。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミズル

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 太矢（12本） ○□□○□□
- 徹甲太矢（12本） ○□□○□□
- ****************** ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- ****************** ○□□○□□
- アビスシャード ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ****************** ○□□○□□
- 太矢（補充用）x4 ○□□○□□
- 徹甲太矢（補充用）x4 ○□□○□□
- 救命草（補充用） ○□□○□□

所持金: 2365 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50