キャラクター名: ミズル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	24歳
冒険者Lv	3	経歴	C（4-3）：「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	470		C（5-5）：同性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7	1		22 + 2	4
		敏捷度	9	1		24	4
体	0	筋力	4			4 + 1	0
		生命力	12	1		13	2
心	11	知力	6			17	2
		精神力	13			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	3		
レンジャー	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 7	10	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り（ピアス）	片耳だけ。木製
顔	
首 ﾊｰﾌﾏﾝﾄ（ﾌｰﾄﾞ付き）	
背中 矢筒	太矢（12本）入り。ベルトでつけてる
右手 指抜き手袋	
腰 矢筒	徹甲太矢（12本）入り。ベルトでつけてる
足 ロングブーツ	
その他 器用増強の腕輪	

装備品	説明
左手 筋力増強の指輪	

その他メモ

冒険に出る理由：予言によって

「僕は、僕を冒険者の道に導いた声を探してるんです」

幼い頃に母を亡くし、成人後は父親と共に傭兵として活動していた。
ある日、夢の中で謎の声に「冒険者として旅に出なさい」と言われ、魔法の影響を受けにくいはずのグラスランナーである自分に何故…？と思い、父親と相談の上、冒険者になる。
冒険者としての新たな道を歩みながら、夢の中で自分に語り掛けた声の主を探してる。

中性的な容姿と口調から少年と間違えられるが、れっきとした女性である。
礼儀正しく、真面目で努力家だが、意外と頑固なところも。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミズル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

太矢（12本）	○□□○□□	○□□○□□
徹甲太矢（12本）	○□□○□□	○□□○□□
**********	○□□○□□	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□	○□□○□□
**********	○□□○□□	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
**********	○□□○□□	○□□○□□
太矢（補充用）x4	○□□○□□	○□□○□□
徹甲太矢（補充用）x4	○□□○□□	○□□○□□
救命草（補充用）	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□