キャラクター名: メイティ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1160		競い合う友人がいた		
			(理由)故郷を滅ぼされたので		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	9	1		17	2
体	4	筋力	10			14	2
		生命力	11			15	2
心	10	知力	8			18 + 1	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

怒涛の攻陣 I	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

12 7 6 7 7 8
9 10 5 10 9 3
10 9 10 11 8 9 ★

「いつか２人で冒険者になろう」彼女にはそう約束した友人がいた。友人は剣で、彼女は魔法でお互いに助け合う。
そんな日を夢見ていたが、故郷が蛮族に襲われて友人は自分を庇って亡くなってしまった。
彼女は蛮族を殺すために冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟