

キャラクター名 レイン プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	30?
冒険者Lv	3	経歴	告白されたことがある		
経験点	1150		5つ以上の地方に行った事がある 一定期間の記憶が無い		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10			21	3	フェンサー	3		
敏捷度	8	2		21	3	スカウト	3		
筋力	4			6	1	アルケミスト	1		
生命力	12			14	2				
知力	4	1		17	2				
精神力	15	1		28	4				

戦闘特技	説明	消費
かいくぐり	1-279p	p
回避行動	1-279p	p
挑発攻撃	1-287p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
インスタントウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 62 /合計 62	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 無謀なバックラー		1	2	-2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 フェンサー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
マテリアルカードBx5	○□□○□□

マテリアルカードA	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1710	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 9	0	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	
背中	
右手	
腰 ブレードスカート	近接回避時4以上なら威力10C10で反撃
足	
その他アルケミーキット	賦術使用可能

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ギルド英雄の隠れ家所属 パーティ名タワーオブグローリー	
一般技能：旅先案内人5 任意の言語の会話文 薬剤師5 薬品鑑定+1	○□□□⑤
過去にぼろぼろの姿で海岸に倒れているところを冒険者に助けられたが、記憶を失ってしまっていた。唯一覚えていたのはメリアの少女に告白されたことだけだった。自身がその告白になんと返したかは覚えていないが少女に会わなければならないという思いが強くあり、少女を探していくつもの地方を旅している。	○□□□⑩
自身の年齢を覚えていなかったから現在は記憶を失ってから年数として生活している。	○□□□⑮
ただし、グラスランナー特有の能天気さも、焦らずともいつかは出会えると考えて、旅そのものは楽しんでいる。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖