

| | |
|---------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| 冬月ノエル | |

| | | | | | | |
|--------|-----------|------|------|------------|-------|-------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | FH | レネゲイドビーイング | カヴァー | 冬月ノエル |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | 年齢 | | 14 | 性別 | | 女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 恐怖 | | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 力の暴走 | | 邂逅 | 腐れ縁 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | | 0 | | | 2 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 1 | | 0 | 1 | | 2 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | 10 | | 交渉 | 5 | |
| 回避 | | | 知覚 | 4 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | FH | 8 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------|----|-------|----|-----|----|----------------------------|
| 攻撃100↓ | RC | 4r+17 | 8 | 21 | | 範囲攻撃。HPダメージで対象にBS憎悪:ノエルを付与 |
| 本気攻撃100↓(範囲攻撃) | RC | 4r+17 | 8 | 22 | | 1S1、シーン全体攻撃。 |
| 本気攻撃100↑ | RC | 7r+18 | 7 | 55 | | 1S3回まで |
| 本気攻撃120↑ | RC | 7r+18 | 7 | 75 | | 1S1回まで |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----------|---------|---------|----|-------|---|
| コネ:手配師 | | | | | |
| コネ:要人への貸し | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| D: ???? | P | N | | | |
| 冬月イヴ: 緑 | P | 慕情 | N | 隔意 | |
| 冬月ノエル | P | 慕情 | N | 隔意 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | 2 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|---------|----|---------|----|--------|------|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定のダイス+Lv、侵蝕率+5。P134 | | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 3 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 1ラウンド目に発動、ラウンド中【行動値】+[Lv*10]、1S1。P23 | | | | | | | | |
| ランプリングシャドウ | 3 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 戦いの予感:シーン中の判定ダイス+[Lv+3]、HPダメージを受けるまで有効。BC_P56 | | | | | | | | |
| 氷熱の軍団 | 5 | 10 | イニシアチブ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | 120↑ | |
| 効果: 組み合わせ不可、ラウンド中の対象の攻撃力+[Lv*4]、1S1。P110 | | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン中、エフェクトを用いた判定の達成値+Lv。P134 | | | | | | | | |
| CL:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | | シンドローム | |
| 効果: CR値-Lv。P129 | | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | メジャー/リア | | | | RC | |
| 効果: 判定は【感覚】で行う。P24 | | | | | | | | |
| 憎悪の炎 | 1 | 2 | メジャー | | | | シンドローム | |
| 効果: 対象にダメージで発動、BS憎悪を付与。P106 | | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 5 | 1 | メジャー | 視界 | - | | RC | |
| 効果: +[Lv+2]の射撃攻撃。P107 | | | | | | | | |
| 滅びの光 | 3 | 3 | メジャー | | | | シンドローム | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*3]、単体攻撃以外にのみ適応。HR-P24 | | | | | | | | |
| 空を断つ光 | 1 | 5 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | | RC | リミット |
| 効果: 滅びの光: +5の射撃攻撃、対象・射程変更、1S1。HR-P76 | | | | | | | | |
| レネゲイドスマイト | 5 | 3 | メジャー | | | | 効果 | RB |
| 効果: 《オリジン》発動中、攻撃力+[Lv*2]。P135 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | | RC | 100↑ |
| 効果: 攻撃力+[Lv*5]の射撃攻撃。P110 | | | | | | | | |

母がイギリス人、父が日本人のハーフ。
父は暴力組織・里見組の時期頭領と謳われていたが、国際結婚で親族が反対し追放される。父は後に苗字を"冬月"に改名。
双子の姉・イヴとともに元暴力団の娘と親たちから嘸かれ、幼稚園ではアウェイとなった。姉のイヴとは5歳までは仲良くしていた。
幼いときにレネゲイド事件に遭遇し、姉妹ともに覚醒。
その後、オーヴァードとしての適性をUGNに見込まれる……はずだった。
しかし、両親は自分より姉の方に強い期待を寄せた。この食傷がノエルにばかりを覚えさせた。
ノエルはイヴより先に"イヴ"の振りをしてUGNに接触。先んじて自身の情報をイヴとして偽登録させた後UGN入りを拒んだ。
この勝手な行動によりイヴとノエルは大げんか。イヴはノエルとして過ごすことを余儀なくされ、ノエルはイヴとして家を出て行った。
そんなノエルにあるFHエージェントが声をかけ、その後はFHとして活動をする。実はレネゲイド適性はイヴよりずっと上である。
FHがクワデターに成功し世界の権力を牛耳ると、始末屋として活動。UGNの残党を殺して回った。
それでも自分のことを認めないイヴに腹を立てたノエルは、封印されていた遺産と契約してさらなる殺戮を求めた。
そんなノエルを止めるため、イヴはノエルと誰かを決すことを宣言。二人の決戦は街に大きな被害をもたらしたという。
そんな二人の最後は、FH側の仕掛けた罠により姉妹まとめて始末……という報われない形となった。

……以上が、レネゲイドビーイングとなった自分の"オリジン"を持つ人間の記憶だ。

これまでのスタイルを一新させたリジエネライト状態。
ミドル戦闘では自身が敵のヘイトを一心に受ける戦闘スタイル。ラウンド終わりはフェニックスの翼で回復。
クライマックスでは一気に打点を上げて攻撃する予定。固定値は40か60。

