

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	♀	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1200				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			19	3				
体	0	敏捷度	7			19 + 1	3	スカウト	3		
		筋力	1			1	0	バード	3		
心	13	生命力	15			15	2				
		知力	5	2		20	3				
		精神力	16	1		30	5				

戦闘特技		能力値	備考
呪歌追加	2-228p		p
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
グラスランナー語	○	○
リバーサイド	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	
バラード	
終律：冬の寒風	
レジスタンス	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	1

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ	2H	1		2d+ 4	10	1	16										
射程30m				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
明るく快活なグラスランナーの少女。	□□□□⑤
各地を思いつがまま旅していた吟遊詩人。立ち寄った街に暫く滞在しながらその地にまつわる話や冒険者たちの活躍を詩にしている。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
また、自身の手で後世に残るような英雄譚を作りたいと思っており、自分が冒険者になって英雄になりそうな人のPTに入れれば作れるよね！という前向きな考えから冒険者になるためにリバーサイドで冒険者となった。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

