キャラクター名
吾嬬　霞音(あずま・かのん)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	♀
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	3			4
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：二輪　成長+1	1		芸術：			知識：			情報：電脳(ハッカー)[解析]ロイ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゴシップ[噂話]ロイ,[人脈]ロイ	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェストリート[情報屋]ロイ		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣(焔)	白兵	4r+1	6	23		攻撃力は[(LV×2)+8]+[LV×3]。
氷炎の剣(凍)	白兵	4r+1	15	14		攻撃力は(LV×2)+8、ガード値は(LV×3)+6。
審剣・天津甕星(未習得)	白兵	4r-1	21	37		上記二本の剣を物質合成したもの…の予定w
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		13	0	0	装甲はLV×2+7

合計装甲：	13	合計回避：	0

所持品	
中型自動二輪	
コネ：ハッカー	
ユニークアイテム『マクスウェルプログラム』	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
喪失した友人	P　友情	N　悔悟		
厨川　淳太	P　友情	N　隔意		
	P　友情	N　偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値-LV								
プラズマキャノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：攻撃力(Lv.×5)の射撃攻撃。								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵用の武器を作成。								
地獄の氷炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	氷炎の剣	
効果：氷炎の剣の攻撃力orガード値を+(Lv.×3)する。								
アーマークリエイト	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：防具を作成。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値を+(Lv.×5)する。								
氷河の壁	2	3	オート	至近	範囲(選択)	自動	氷盾	
効果：受ける予定のダメージを-10する。1シーンにLv.回まで。								
砂の結界	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果：カバーリング。行動済みでも使用できる。								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：受ける予定のダメージを(Lv.+1)d10点軽減。1ラウンドに1回まで。								
マクスウェルプログラム	1	0	オート	至近	単体	自動	-	
効果：対象の判定ダイスを+3個、または-3個する。1シナリオに3回まで。								
ファイアドライブ	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC(自動)	-	
効果：対象が次に行う攻撃の攻撃力を(Lv.×2)する。								
サイコメトリー	2	1	メジャー	至近	自身	情報	-	
効果：判定ダイスを+(Lv.+2)個する。全ての〈情報：〉に組み合わせできる。								
無上厨師	★	-	メジャー	至近	-	RC	-	
効果：大気やその場にある物質を使って料理を作り出す。								

・吾嬬霞音
戦闘用人格プログラム制御ナノマシン“デュアルカラミティ”に感染した少女。
とある事件によって散布されたナノマシンは根絶したが、僅かに彼女の中で生き残り、共生関係となる。
彼女自身は守ることを重視した行動を取るが、“彼”は殲滅を重視した行動を取るため、しばしば二人で衝突が起きる。
デュアルカラミティ自身は享楽的で奔放な性格だったが、彼女との共生生活を経て人間らしい常識を少しずつ構築しつつある。
しかし、“彼”の行動には問題も多々見受けられるため、現在、UGN南嘉野区支部、鬼戸良平の監視の下で行動している。

彼女は大人しめの意匠が好みだが、“彼”は派手で露出の多い意匠を好むため、折衷案の結果派手すぎず地味すぎずの意匠で互いに納得することにしたとのこと。
デュアルカラミティに感染した影響で、TVゲームが得意でネット関連の事情に明るい(デュアルカラミティが勝手にネット関連の情報を拾ってくる)。
※APEXで言うと、動いている敵にR-99を全弾ヘッドショット出来る程度の実力だが、「チートとか言われてムカつくからやってらんねー」とのことで、オンラインゲームは嫌いらしい。

性格は真面目で献身的。間違いを諌める程度には芯も強い。
感染したデュアルカラミティが起こした事件により間接的に友人をジャーム化させてしまったことに強い罪悪感があり、極力人を傷付けない、傷付けさせないように振る舞おうと努める。

・デュアルカラミティ
戦闘用人格プログラムの制御用ナノマシン。コードネームは“デュアルカラミティ(厄災の人格)”。
戦闘向けではないシンドローム・性格のオーヴァードを戦闘用に調整された人格に書き換えるために研究開発された、いわゆる『人工レネゲイドビーイング』。
人格を無理矢理書き換えることに関する倫理的問題、非オーヴァードを無理矢理オーヴァード(またはジャーム)に覚醒させる危険性を鑑みて研究は凍結。
それを不服としてUGNを出奔した研究者が、問題を解決しないままにFHの下で完成させた。

キャラクター名
吾嬬　霞音(あずま・かのん)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウォーキングクローゼット	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：衣装を自在に変更出来る。同意があれば他者のものも変更可。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								