キャラクター名
紅羽　燈華

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>バロール | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | ♀ |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 13 |
| (非装備時) | 13 |
| 戦闘移動 | 18 |
| 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | 4 | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | 1 | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | ＲＣ | 7r+5 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 時使い | P | N | | |
| 三ツ谷晴信 | P　憧憬 | N　隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ブラムストーカー | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果： 相手の判定を失敗させる。 | | | | | | | | |
| 悪魔の影 | 1 | 5 | メジャ | 視界 | 単体 | RC | 80 | |
| 効果： 射撃攻撃。命中でリアクションが取れなくなる。ダメージは与えられない。 | | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 3 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 相手の行動値を―【LV×3】 | | | | | | | | |
| ブラッドウェブ | 5 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果： 射撃攻撃。対象が移動、ドッジをした時、「LV×2」ダメージ　1Rの間 | | | | | | | | |
| 鮮血の網 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 範囲選択 | RC | | |
| 効果： 射撃攻撃。対象に硬直付与。シーンLV 回 | | | | | | | | |
| 滅びの鉤爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 素手のデータを　白兵　攻撃+「LV+7」ガード値：4　射程至近　に変更 | | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | 5 | イニシア | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果： イニシアティブでメインプロセスを行える。1シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 死神の瞳 | 5 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果： 射撃攻撃。命中したら次に相手が受けるダメージうぃ+「LV+2」D。 | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | ★ | 3 | | | | | | |
| 効果： 遠くを繋ぐゲートを作る | | | | | | | | |
| 刻の魔術師 | ★ | | | | | | | |
| 効果： 物体の時間を進める。 | | | | | | | | |
| かぐわしき鮮血 | ★ | | | 至近 | | | | |
| 効果： 血の臭いで特定の人物や団体を探せる。RC判定。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |