

キャラクター名
一ノ瀬アスナ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エンジェルヒロウ		ワークス	■■■■■B	カヴァー	
	オプショナル ノイマン		年齢	10 (1話時点)	性別	女
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2		0		2	4	行動値	24
感覚	4		0		2	6	(非装備時)	24
精神	2		0			2	戦闘移動	29
社会	0		1			1	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		10	射撃	2	10	RC	1		交渉		
回避		10	知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	9r+11		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
解放者	P	N		
五藤被身子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2	M					
効果:								
コンバットシステム(射撃)	2	3	M/R					
効果:								
バリアクラッカー	2	5	M				80	
効果:								
光芒の疾走	1	1	オート					
効果:								
ミスディレクション	2	5	オート					
効果:								
インスピレーション	1	2	M					
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
シークレットポケット	★							
効果:								
ウサギの耳	★							
効果:								
猟犬の鼻	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

橘町に住む小学生で、運動神経や直感に非常に優れたギフテッドの金髪の少女。
己の感性に全振りした明るく能天気な性格で、やや馴れ馴れしくも感じ取れる人懐っこい笑顔とフランクな口調が持ち味。年中気の向くままに突飛な行動をしているが、そのアドリブは悉く的中し、最後にはきちんと成果を出すという不思議な少女。

浮かんだ疑問は何でも悪気なく口にする傾向があり、更には何も無い虚空に「おキャベちゃんおキャベちゃんこれ何教えてー」と叫んで周囲の人間があの子大丈夫?…やっぱり天才となんとかは紙一重…とか囁かれたりしてる。
何らかの異能と思えない直感力は凄まじく、強運・豪運というよりも直接“正解”を引き寄せてしまう因果の逆転にも近い性質と言えるだろうか。受動的に彼女の振る舞いを目にする分には「意味不明のチート」と見なされかねない特徴ではあるものの

ギフテッド: 天才的な直感や身体能力
おそらくは生まれつき脳のリミッターが外れているのではないかと思われる。
その反動か本人曰く“暇な時間”が続くと意識や記憶が途切れ途切れになり、直前の出すら思い出せず日常的な動作も再現できなくなる等、高次脳機能障害にも似た症状と表裏一体であることが仄めかされている。
大抵はご機嫌でマイペースに見える彼女が、不安でいっぱいになりながら本当は誰かに助けを求めているのかもしれない。

HO2
推奨力バー/ワークス: 小学生/■■■■■
シナリオロイス: 五藤被身子
君は橘町に住む小学生だ。
何故か昔から滅茶苦茶運動ができる、多分天才である。
小学生でも大人顔負けなので高校生になったら多分世界記録とか余裕だろう。
そんな君には幼稚園の頃からの幼馴染であるヒミコがいる。