

キャラクター名	プレイヤー名
ラウラ・タジンスキー	

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	19歳
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	旅立ち			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	10	14	24	8	22	9
ボーナス	5	3	4	8	2	7	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正				1			
能力値	5	4	4	11	3	9	5

HP	97
MP	120
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖S1		-2	9				-2	
左手									
頭部	稲妻のサークレットS1						3		
胴部	稲妻の帷子				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	4	0	9	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	9					
総計(左)			4	0	3	10	13	7	11
総計(両)			2	9					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
LHIMPP*5	
ナルト(にく)*4	
甘酒	
防壁のクリスタル	
知力のクリスタル	
ルウの装備	

現在重量:	5	所持金:	34822	預金・借金:	
最大重量:	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★		DR直後			自動成功		
効果: 対象がダメージを受けるDRの直後に使用する。そのダメージを0にする								
エフィシエント	5		パッシヴ					
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[SL*2]する								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果: セットアッププロセスでエネミー識別を行う								
コンコーダンス	★		パッシヴ					
効果: [対象: 場面(選択)][射程: 視界]のすべての対象にエネミー識別を行える								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功		
効果: <ヒール>を同時に使用する。<ヒール>がイニシアチブで使用可能となる								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃ダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で1点でもダメージを与えた場合[威圧]を与える								
ビリーブ	5		パッシヴ		自身	-		
効果: 貫通攻撃を与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップが成功	
効果: 《エンサイクロペディア》と[タイミング: セットアッププロセス]のスキルをひとつ使用する								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象の行動値に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで継続する。								
フォローアップ	3	5	効果参照	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果: 対象が行う判定でファンブルを降った直後に使用する。その判定を振り直す。その際ダイス数は変更されない								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用する								
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身			
効果: エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。								

Lv1アコ/セージ プロテクション2、アフェクション、エフィシエント2

貧しい村の出身で賢者のオカがあると冒険者になることを進められ体よく村から旅立たされた
 真相は口減らしだがそんなことには気づいてない。頭はいいのに大事な所は抜けているアホの子
 大きな街で冒険者になるため臆することなく大御所ギルド風の旅団へ入団し今に至る。声がかい

<ハンズオブライト！>効果をダイスで求める[分類: 魔術]に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う[分類: 魔術]の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで継続する。
 :フェイト-1
 《クイックサーチ》<エンサイクロペディア>と[タイミング: セットアッププロセス]のスキルをひとつ使用する
 :MP-5
 <エンサイクロペディア+コンコーダンス+トゥルースサイト>セットアッププロセスでエネミー識別を行う+[対象: 場面(選択)][射程: 視界]のすべての対象にエネミー識別を行える+エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。
 3D+{エネミー識別固定値} 【エネミー識別】
 《ヘイスト》対象の行動値に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで継続する。
 :MP-3
 <ポストヘイスト>《ヘイスト》と同時に使用する。《ヘイスト》の「対象: 単体」を「対象: 範囲(選択)」に変更する。
 :MP-20
 2D+{魔術判定固定値} 【魔術判定】
 2D+6 行動値上昇量

