キャラクター名: 風原 勇火(かざはら ゆうひ)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGN本部査察部第4課所属員
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自	結社の一員	経験	汚れ仕事	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1	2	2	9
感覚	1	0	0	1		2
精神	2	0	0	1		3
社会	2	0	0		1	3

HP	131
行動値	5
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉	3	
回避	2		知覚	3		意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN コネ：UGN幹部	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	14r+5	6	11		Eﾌｪｸﾄで作成した炎の槍。 蝕：3
ｺﾝﾎﾞ:ﾌｪﾆｯｸｽﾋﾞｰｸ	白兵	14r+5		29		ｺﾝｾ+炎+灼 CT7 蝕:2+2+3
ｺﾝﾎﾞ:ﾌｪﾆｯｸｽｸﾞﾗｲﾄﾞ	白兵	14r+5		29		ｺﾝｾ+炎+灼+獅 範囲 CT7 蝕:2+2+3+4
ｺﾝﾎﾞ:ﾌﾞﾚｲｽﾞｹﾞｲﾙ	白兵	14r+5		24		ｺﾝｾ+炎+灼+鎌 CT7 蝕:2+2+3+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ		10	-3	-2	〈白兵〉攻+3

合計装甲：	10	合計回避：	-3

所持品	
コネ：UGN幹部	
ｴﾝﾌﾞﾚﾑ：ｻﾝｽﾞｴｰｼﾞｪﾝﾄ	
ｴﾝﾌﾞﾚﾑ：ｾｶﾝﾄﾞﾊｰﾄ	
カジュアル	
スマホ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dﾛｲｽ：懐刀(ﾚｲｻﾞｰｼｬｰﾌﾟ)	P	N		
雨城 勝子(自分)	P 連帯感	N 悔悟		
ｱｯｼｭ・ﾚﾄﾞﾘｯｸ(NPC)	P 信頼	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	メジャー					
効果：	CT値-LV(下限7)							
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	炎か氷で武器作成(炎の槍作成)							
炎の刃	3	2	メジャー			対決		
効果：	攻+[Lvx2]							
灼熱の砦	4	3	メジャー			対決		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中移動してなければ攻+[Lvx3]							
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ｼﾅﾘｵLv回	
効果：	対象範囲(選択)化							
かまいたち	1	2	メジャー	視界		対決		
効果：	射程視界化 攻-5							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	行動値+[Lvx5]							
フェニックスの翼	4	4	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	HP[Lvx5]回復							
火の鳥の加護	4	4	オート	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	《ﾌｪﾆｯｸｽの翼》範囲(選択)化 ｼﾅﾘｵLv回							
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	Lvx30 HP上昇							
加速する刻	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	ｼﾅﾘｵLv回 ｲﾆｼｱﾁﾌﾞで行動可能							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	1ｼﾅﾘｵに一度だけHP1で復活。							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	1ｼﾅﾘｵに一度だけ瞬間ｼｰﾝ退場。							

UGN本部所属のエージェント。
UGN本部査察部第４課所属員、通称『エスケープキラー』の一員でもあり、
隊長であるマリア・チェスノコフ同様、改革派の中央評議員の一人、アッシュ・レドリックの懐刀として活動している。
しかし、彼女と違ってアッシュに心酔しているわけではなく、
彼の強引なやり口には常々うんざりしてはいるが、誰かがやらねばならぬこと、とそれを表に出さぬように、
かつ彼に悟られない程度に現場との緩衝材役となるように行動している。
たまにそういった行動に指摘を受けることもあるが、それを黙らせられるだけの戦果も上げており、
また、彼を納得させられるだけの言い分も常に用意している為、疑われることなく今の地位を保っている。
逆にそれが厳しい場合は止むを得ない、と思考を冷徹に切り替えて彼の指示に沿うように事を進める。
しかし、その為には自身の負担を厭わないため、同僚である雨城 勝子からはいつも心配されている。

基本的には程よく緩く、程よく真面目な流れる風のような性格の持ち主。
また、必要以上に親し気に接したり、或いは冷たく接したりするようなことはせず、
周りとは寄らず離れず程度の位置を保とうとしているようにも取れる。

シンドロームはサラマンダー/ハヌマーンのクロスブリード。
エフェクトで作り出した炎の槍と風を武器に戦う。
オーヴァードとしての戦い方だけでなく、シンドロームのカを使わない徒手空拳でもかなりの実力を持っている。
暇さえあればUGNイリーガルであり、友人でもある平 利照(たいら としてる)が師範を務める
武道場にて武術を学んでおり、平流剛術の免許皆伝を貰っている。

同僚の雨城 勝子とは諜報以外の任務で行動する時はコンビを組むことが多く、

キャラクター名
風原 勇火(かざはら ゆうひ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｺﾝﾎﾞ:ｳﾞｫﾙｶﾆｯｸﾀｰﾋﾞｭﾗﾝｽ	白兵	14r+5		24		ｺﾝｾ+炎+灼+鎌+獅 範囲 CT7 蝕:2+2+3+2+4

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果：	超身軽。壁面水面走行可能。							
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果：	炎を作る。攻撃には使えない。							
効果：								
効果：								
効果：