キャラクター名: メル・カートル

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	24
種族	フィルボル			**境遇**	義理の親
出自 (効果)	商人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	12	15	7	12	11	8
ボーナス	2	4	5	2	4	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	6	6	3	5	4	2

HP	54
MP	53
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具	薬箱								
能力値			6	0	6	0	4	11	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	5	6	2	4	14	6 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック/ベルトポーチ	
GM救命	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 165	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動		
効果： 武器攻撃リアクション判定-1D								
スティール	3	3	DR後		自身	自動	シナリオSL	
効果： ドロップ品決定ロールを行う								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動	非盾装備	
効果： 回避判定+[SL+2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果： スキル打消し								
AM：鞭	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
	◇							
効果：								
アウトセル	1		パッシブ		自身			
効果： アイテム売却価格+10%								
ファインディング	1	6	効果参照	視界	単体	自動	シーン1	
効果： ドロップ決定ロールを2回行い、任意の方の結果を採用								
	◇							
効果：								
ポイズンアップル	4		DR前	10	単体	自動		
効果： 60G消費、攻撃のダメージ+[SL×3]								
パトロネージュ	1		プリプレイ		自身			
効果： 所持金＋[【知力】×100]G								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果： 嘘をつく【精神】判定+1D								

ワイドアタック/AM鞭/スティール/アウトセル/ファインディング

「大商人見習い」世界を牛耳る商人ギルドを目指すフィルボルの女性

キャラクター名
メル・カートル

プレイヤー名

所持品			