

ギルド名 商工冒会議所	ギルドマスター メル・カートル
----------------	--------------------

レベル	13	成長点	789	次レベル	9/130
-----	----	-----	-----	------	-------

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
メル・カートル	5	フィルボル	シーフ	ヒーラー	PL: にゃぎさん
キャロル	15	ヒューリン	プリースト	バード	PL: 唐揚げBOY
ジゼル・ラヴァン	13	アーシアン: 転生	プリースト	チューシ	PL: アストラ
正守 瞳	5	アーシアン: 召喚	シーフ	イクセレント	PL: アストラ
アサガオ	15	ジェルボア	エクスプローラー	バートル	PL: ふむたん
TA28 (タツヤ)	13	イクスマキナ	エクスプローラー	カンナギ	PL: 神無月
オオツキ・サヨリ	10	ヒューリン	アコライト	ブラックスミス	PL: モモンガ
セレナ	5	ヴァーナ	シーフ	レンジャー	PL: 小太郎
アスティ	15	ヒューリン	エクスプローラー	バード	PL: siro
トレッド	10	フィルボル	スカウト	ダンサー	PL: 羽無
大西 治虫	16	アーシアン	プリースト	セージ	PL: どん太ん

所持品			
-----貸し出し用採取セット-----	S1ハット	毒消し×1	水天の水草(10G)×5
S1ナイフ	↳採取のクリスタル	浄化ポーション×1	水織の葉(250G)×29
↳採取のクリスタル	S1ローブ	打撃強化の呪文書	水晶片(50G)×5
S1ラウンドシールド	↳採取のクリスタル	茶水の書物	-----
↳採取のクリスタル	陸マグロ	青柳の書物	
S1ハット	ドロップポーチ×3	=====売却禁止=====	
↳採取のクリスタル		ホーリーゴールド×2	
S1ローブ	ウェポンケース	玄武の魂(60,000G)×4	
↳採取のクリスタル	クイックケース	HPポーション*1	
S1強欲盗人のバンダナ	-----	白金(1,000G)×80	
↳採取のクリスタル	錬金チョコ: 神宴のフルコースチョコ×5	水晶(150G)×11	
S1黄金脚のコート	錬金チョコ: 再誕の究極チョコ×5		
↳採取のクリスタル	錬金チョコ: バクアゲブンチョコ	軍資金:	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミードロップ品決定ルールに+1Dする。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
GH: バイヤー	2	パッシブ	ギルドメンバー全員がアイテムドロップ品を含む売却する場合、通常の売却額アイテムなら売却額の半額、ドロップ品であれば売却されている金額の10%増し/減額で売却できる。ただし、アイテムの売却以上の金額で売却することはできない。
手探り	5	パッシブ	ギルドメンバーがドロップ品決定ルールを行う際、そのドロップ品の種類を指定して見極められる。ただし、ドロップ品の種類を指定した状態で、ドロップ品を売却することができない。ただし、(手探り)を使用した時に、GMから事前に通知を聞くことはできない。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能あるいは死亡の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
鍛冶屋	3	効果参照	シーン終了時に使用する。ギルドメンバー全員のスキルやアイテム、トランプ、パワーの効果が破棄されたアイテムが、再び使用できるようになる。ただし、使用不可のアイテムや売却したアイテム、使用した「消耗品」などには効果はない。
GH: テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行う、スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+(GL+3)する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミードロップ品決定ルールに+1Dする。
運命の手	1	効果参照	シナリオ1回、(運命の手)は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員がフェイトによるダイス増加に、(幸運)の値を超えてフェイトを使用できる。ただし、フェイトが0未満になるような使用はできない。ラウンド終了時。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミードロップ品決定ルールに+1Dする。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミードロップ品決定ルールに+1Dする。

■ギルド名 「商工冒会議所」
■設定 「商工冒会議所は、エリンディル西方および各地域の総合的な発展を図り、同圏内の社会機能の増進に資することを目的とする」 というお題目の元に設立された冒険者と商人と職人の相互互助会。 つまるところ、強い装備や道具が欲しい冒険者たち、希少な素材や設備が欲しい職人たち、護衛や新機材を調達したい商人たち、三者三様の思惑をうま〜く調整してお互いに利益を得よう、という集団の冒険者たちの集まりがこのギルドである。
■解放エリア予定 GL5時: エリンディル東方 GL10時: アースラン GL15時: 未定 GL20時: 未定
■取得伝承武具 《S1黄金脚のコート》「種別: 服」 【重量: 2】【物理防御: CL+1】 クラス制限: - 【継承: スロット】その武器(防具)をS1武具とする。 【伝承: 幸運の武具】装備者が所属するギルドのギルドメンバーが行うドロップ品決定ルールの直前に使用。そのダイスロールに+1Dする。シーン1回。 【宿命: 試練】その武器(防具)はあなたに試練を課す。あらゆる困難は、あなたの成長のために訪れるのだ。