キャラクター名

フィセンタ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	04 人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
68 絵	描きかけの絵。きっと最高傑作。
17 炎	炎が美しかった。
06 雨の中	雨の中で立っていた。
研究所の思い出	それは短く、だけれど少しだけ幸せだった記憶。それは日記という形で残されている

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カオス子	嫌悪	3	①②③④⑤	「未練：食欲」に変更
キビス	嫌悪	2	①②③④⑤	「未練：食欲」に変更
エリス	独占	2	①②③④⑤	「未練：食欲」に変更
ゲーラ	恋心	3	①②③④⑤	「未練：食欲」に変更
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中、攻撃判定の出目+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	切断、攻撃判定の出目+1。ターンと戦闘終了時にパーツ1つ損傷。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	基本パーツ1つ損傷、支援か妨害2
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		オート	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定失敗で損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎放射器		オート	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1
腕		スケッチブック		オート	なし	なし	たからもの。本を名称変更。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		トマト		オート	なし	自身	ターン終了時とバトルパート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す。