キャラクター名
ベタ・ルーヴェ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	情報屋	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	18	性別	不詳
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	忘却:アルフレッド・J・コードウェル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	1			2
精神	2	0	1			3
社会	5	1	0			6

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識： 3	2		情報：情報:UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：情報:裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:情報屋	
解毒剤	
カジュアル、携帯電話、アクセ等	
自動巡回ソフト	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
お義父さん	P 遺志	N 憤懣		
月刃/SE	P 親近感	N 脅威		
UGNの友人	P 誠意	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P 親近感	N 脅威		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
支配の領域	1	6	オートアクション	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の判定のダイス目の1つを１に変更する。(このエフェクトは1回の判定に付き一度まで。シナリオ中にLv回まで使用可。））								
導きの華	3	2	メジャーアクション	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定値を+Lv×2する。(購入判定には不可)								
妖精の手	2	4	オートアクション	視界	単体	自動	-	
効果 :対象が判定のダイスを振った際使用。出目の一つを10に変更する。このエフェクトは判定を行っている間も使用可。(1シナリオにつきLv回まで)								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャーアクション	至近	範囲(選択)	-	-	
効果： このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更								
癒やしの水	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ベタ・ルーヴェ
Bitte(懇願)
ファーストネームは覚醒(渇望)から由来。
持っているエフェクトがソラリスなのでヒュギエイアの杯で有名なかの神の名前からコードネームを決定。(ローマ神話ではヘルメース、ギリシャ神話ではヒュギエイアと呼ばれるらしい)