キャラクター名: テラコマリ・ガンデスブラッド　ファイター型　第1案

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	旅をしたことがない		
経験点	420		家族から探されている		
			家族に冒険者いる・いた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12	2
		敏捷度	12	1		18	3
体	13	筋力	1			14 + 2	2
		生命力	5			18	3
心	12	知力	12	2		26 + 2	4
		精神力	8	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
ソーサラー	5		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		7	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 0	9	1	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ぬいぐるみ（Mサイズ）	○□□○□□
首飾り（宝石）	○□□○□□
ガーターベルト	○□□○□□

ロングブーツ	○□□○□□
リボン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4236 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 240 /合計 240

その他メモ

【出生】
ムルナイト帝国にある名家出身のナイトメアの少女。
お人好しで正義感が強いが、戦闘力がほぼ皆無（自称）で、本人も読書やお菓子作りが趣味であり戦闘を好まない。
自分に自信を持てない。
「私のことを想ってくれる人のために、頑張らなくちゃって思ったから！」

【冒険に出た理由：親に反発して】
ある時、行方不明の母親が居場所が判明した。居ても立っても居られず探しに行くが、父親から部隊のものに任せろと反発される。
「お母さんが居るかもしれないのに何を悠長なこと言ってるんだっ！」飛び出すが、迷子。大迷子。
あっちこっちに行ったり来たり母はどこ、私はここ。
家に帰ることもできず、半分吹っ切れて小説のネタ探し兼、冒険者業を続けながら母親の元まで向かう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟