

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	恩返し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	8	8	8	21	14
ボーナス	4	3	2	2	2	7	4
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	4	4	2	3	3	9	5

HP	65
MP	82
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	楽器								
能力値			4	0	2	0	9	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	7	9	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	9	10		19	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ベルトポーチ
GM救命	
ポーションホルダー	
L	
L	
L	
L	
L	
毒消し	

現在重量: 6  
 最大重量: 30  
 所持金: 3525  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL) d」する								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする								
	1							
効果:								
マイスター: 呪歌判定	1		パッシヴ		自身			
効果: 呪歌判定に+1dする								
	1							
効果:								
ジョイフルジョイフル	3	6(7)	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果: 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする								
シルバリィソング	1		パッシヴ		自身			
効果: 儒家判定に+1dする								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件: シナリオ〜回」のスキルのみである								
アレグロ	5		パッシヴ		自身			
効果: 呪歌判定の達成値に+「SL×2」する								
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果: 「対象: 範囲」の「分類: 呪歌」と同時に使用する。その「分類: 呪歌」の「対象: 範囲」を「対象: 範囲 (選択)」に変更する								
アンセム	1	5(6)	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果: HP回復を行う。対象の【HP】を「3d+CL×2」点回復する								
ラウドボイス	1	4(5)	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果: 対象に「スリップ」を与える								
アンブロンプチュ	1	7	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する								
バズカー	1		パッシヴ		自身			
効果: アプレイに自身の所持金が「【精神】×100」G増える								

4人目 : 神の子  
 CL1スキル プロテクションSL2/アフェクション・ジョイフルジョイフルSL2

犯罪組織の両親のもとで生まれ育ったが、ある日、神殿から聞こえた聖歌に心奪われ、自身のしていることは正しいのか疑問を持つ。そして、ヘネットの両親に、自身の生まれ育った組織の解体を依頼した。そして、自由の身となった彼女は、ヘネットの両親に恩返しをしたいと思っている。その一環として、ヘネットや、ヘネットの幼馴染であるフェル〜とも親交がある。

・  
 アプレイ  
 《バズカー》★/パッシヴ/対象: 自身/アプレイに自身の所持金が「900」G増える  
 《トレーダー》★/パッシヴ/対象: 自身/アプレイに自身の所持金が「250」G増える  
 《マジカルハープ》SL2/アイテム/対象: 自身/5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを取得する(5個のMPポーションを指定)  
 ○  
 :HP-  
 :MP-  
 :フェイト-1  
 ○判定の直前  
 《アンブロンプチュ》★/判定の直前/対象: 自身/シーン1回/判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する。コスト: 7  
 :MP-7  
 :アンブロンプチュ-1  
 4d6+19>=0 呪歌判定

